

Bibliotekarz z pomysłem MKiDN

Z satysfakcją informujemy, że Legnicka Biblioteka Publiczna, w ramach programu Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pn. Partnerstwo dla książki, otrzymała dofinansowanie na realizację wniosku pn. „Bibliotekarz z pomysłem. Cykl szkoleń dla bibliotekarzy Legnickiej Biblioteki Publicznej i bibliotek powiatu legnickiego”.

Do udziału w planowanych szkoleniach zapraszamy pracowników bibliotek publicznych miasta i powiatu legnickiego. Zaproszeni do udziału w projekcie bibliotekarze wezmą udział w warsztatach (4 szkolenia on-line i 2 szkolenia w siedzibie LBP), które mają na celu wyposażyć pracowników w nowe umiejętności doskonalące ich umiejętności cyfrowe oraz praktyczne – wykorzystywane w bezpośredniej pracy z czytelnikiem.

W miejscu tym będziemy przedstawiać Państwu relacje z odbytych szkoleń.

Dofinansowano ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu Promocji Kultury, uzyskanych z dopłat ustanowionych w grach objętych monopolem państwa, zgodnie z art. 80 ust. 1 ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

„Canva dla początkujących”

Za nami pierwsze szkolenie organizowane w ramach projektu „Bibliotekarz z pomysłem. Cykl szkoleń dla bibliotekarzy Legnickiej Biblioteki Publicznej i bibliotek powiatu legnickiego”. Realizacja kursów możliwa jest dzięki wsparciu finansowym Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego i Sportu w ramach programu „Partnerstwo dla książki”.

Warsztaty – „**Canva dla początkujących**” poprowadziła Gabriela Kwarta z firmy Good Books. Wzięli w nim udział pracownicy Legnickiej Biblioteki Publicznej oraz bibliotek publicznych powiatu legnickiego.

W pierwszej części szkolenia on-line odbiorcy zapoznali się z możliwościami bezpłatnego narzędzia, jakim jest program Canva, wykorzystywany w kreatywnej pracy bibliotekarza przy tworzeniu materiałów promocyjnych, informowaniu o wydarzeniach, przygotowywania relacji czy ciekawych spotkań z czytelnikami. Teorię mogli zastosować w praktyce, w czasie przerwy między spotkaniami. Podczas samodzielnej aktywności uczestników powstały ciekawe i pomysłowe projekty, które w drugiej części spotkania omówiono, a cenne uwagi prowadzącej pozwoliły na wyeliminowanie błędów podczas przygotowywania projektów w przyszłości. W drugiej części uczestnicy poznali bezpłatne narzędzia i aplikacje umożliwiające kreację obrazów, kolorów, zdjęć.

Mamy nadzieję, że szkolenie będzie impulsem do działań kulturalno-edukacyjnych, promocyjnych, inspiracją do kreatywnych form kontaktu z czytelnikami, które uatrakcyjnią ofertę biblioteki, odmienią jej wizerunek oraz odbiór przez użytkowników.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
 - [Film ze szkolenia](#)
-

„Nowe Technologie w pracy bibliotekarza”

Nowe technologie Tematem kolejnych zajęć były „**Nowe Technologie w pracy bibliotekarza**”.

Temat rzeka, inspirował i umożliwił każdemu, w kontekście indywidualnych aktywności i środowiska użytkowników, wybrać najważniejsze, najpotrzebniejsze, najczęściej wykorzystywane w danym miejscu i przestrzeni aplikacje, programy, narzędzia, które ułatwią i udoskonalą pracę bibliotekarzy. Dwa pierwsze tematy zasiały w uczestnikach chęć doświadczania i doskonalenia prac graficznych wykorzystywanych do reklamy, informacji o wydarzeniach, przygotowywania materiałów do zajęć, wykorzystywania sieci jako wspólnej pracy i zabawy oraz do kontaktu z użytkownikami.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
- [Film ze szkolenia](#)

„Milion ciekawych i kreatywnych pomysłów na pracę z dziećmi w bibliotece”

Dzieci to z jednej strony najwdzięczniejsi uczestnicy spotkań w bibliotece a z drugiej bardzo wymagający... Wyczekują mnóstwa atrakcyjnych i niecodziennych pomysłów, działań, materiałów. Kolejne Warsztaty organizowane pod nazwą **„Milion ciekawych pomysłów na pracę z dziećmi w bibliotece”**, pozwoliły poznać w praktyce nowe pomysły interesujących, ciekawych, atrakcyjnych i wyjątkowych działań z najmłodszymi i nie tylko. Były z pewnością inspiracją do twórczych zabaw z wykorzystaniem tego, co mamy wokół siebie w naszej pracy, książek, dźwięków, materiałów plastycznych. Mamy nadzieję, że przykłady nowych, oryginalnych aktywności przypadną do gustu naszym czytelnikom.

Było to pierwsze, po długiej przerwie spowodowanej pandemią, spotkanie pracowników LBP i bibliotek powiatu legnickiego.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
- [Fotogaleria](#)

„Otwarte zasoby w pracy bibliotekarza”

Temat kolejnych warsztatów, w których uczestniczyli pracownicy bibliotek to **„Otwarte zasoby w pracy bibliotekarza”**. Pracownicy bibliotek w codziennej pracy przygotowują szereg pomocy edukacyjnych, materiałów promocyjnych, prezentacji multimedialnych wykorzystując zdjęcia, grafikę, muzykę czy multimedia. Podczas warsztatów zapoznali się z warunkami na jakich mogą korzystać z zawartych w sieci dokumentów, poznać legalne i bezpłatne źródła tego typu materiałów. Podczas szkolenia mogli w praktyce poznać i wykorzystać dostępne w Internecie, opublikowane z prawem do dalszego wykorzystania materiały.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
- [Fotogaleria](#)

„Jak stworzyć i przeprowadzić angażującą grę miejską w tradycyjnej formie?”

Tematem kolejnych warsztatów, do udziału w których zaproszeni byli bibliotekarze było **„Jak stworzyć i przeprowadzić angażującą grę miejską w tradycyjnej formie?”**. Gry miejskie z udziałem mieszkańców to atrakcyjna forma rozrywki, w której istotnym elementem jest przestrzeń, miejsce w którym żyjemy, miasto, wieś, przestrzeń biblioteki. Coraz więcej instytucji kultury decyduje się na ten rodzaj aktywizacji użytkowników, prowokowania do współdziałania czy promocji swojej działalności. To ciekawa forma mogąca podkreślić walory naszych „małych ojczyzn”. Podczas warsztatów uczestnicy poznali zasady organizowania gier, ich przykłady i mogli spróbować przygotować w dużym zarysie własną propozycję gry.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
- [Film](#) [Do pobrania – MP4 – 67MB]

„Biblioteczny escape-room. Jak przemienić bibliotekę w pokój zagadek?” to ostatnie szkolenie z cyklu „Bibliotekarz z pomysłem. Cykl szkoleń dla bibliotekarzy Legnickiej Biblioteki Publicznej i bibliotek powiatu legnickiego”.

Escape-room, pełen wskazówek i ukrytych w nich zadań to ciekawa i atrakcyjna forma zabawy, edukacji oraz integracji środowisk. Może być przygotowany w formule stacjonarnej jak i z wykorzystaniem aplikacji i narzędzi internetowych. O tym wszystkim mogli dowiedzieć się uczestnicy i spróbować pierwszych kroków w przygotowaniu własnego ER.

- [Materiały szkoleniowe do pobrania](#)
- [Film](#) [Do pobrania - MP4 - 51MB]